

# MENCIÓN

4

## INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO

### DEFINICIÓN

A través de la mención Innovación y Emprendimiento, el alumno deberá ser capaz de proponer nuevos escenarios de desarrollo en el ejercicio de la disciplina; generando sus propias oportunidades de trabajo, a través de la transformación de ideas innovadoras en proyectos aplicados.

El alumno de arquitectura UDD con mención en Innovación y emprendimiento profundizará en las competencias específicas de exploración, capacidad analítica, materialización y comunicación proyectual.

### OBJETIVOS

- Re - pensar su proyección profesional desde la innovación.
- Generar sus propias oportunidades de trabajo y transformar sus ideas en proyectos concretos.
- Detectar necesidades emergentes de nuestra sociedad para formular respuestas que contribuyan a su desarrollo.
- Desarrollar proyectos de título basados en propuestas de innovación.
- Desarrollar en el alumno la capacidad de trabajo en un ámbito interdisciplinario para la resolución de las problemáticas que inciden en la innovación y emprendimiento.

|                                       | 8º SEMESTRE<br>INTRODUCCIÓN A LA<br>PROFUNDIZACIÓN DISCIPLINAR   | 9º SEMESTRE<br>PROFUNDIZACIÓN<br>DISCIPLINAR I   | 10º SEMESTRE<br>PROFUNDIZACIÓN<br>DISCIPLINAR 2  |
|---------------------------------------|--|--|--|
| NOMBRE                                | <b>PROCESO<br/>DE INNOVACIÓN</b>   | <b>LABORATORIO<br/>DE IDEAS</b>  | <b>SEMINARIO DE TÍTULO<br/>INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO</b>   |
| OBJETIVOS                             | Revisar los conceptos que definen la creación de valor en el proceso de innovación.  | Enfrentar la dinámica del emprendimiento a través de un proceso iterativo de validación.   | Explorar modelos de innovación y herramientas de emprendimiento que potencien la propuesta de título.  |
| VINCULACIÓN<br>AL PLAN DE<br>ESTUDIOS | INVESTIGACIÓN APLICADA   | ESTRATEGIA DE TITULACIÓN   | ANTEPROYECTO DE TÍTULO   |
| CONTENIDOS                            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conceptos Básicos de la Innovación en Arquitectura.</li> <li>• Oportunidades de Innovación (gestión proyectos públicos, sociales, innovación urbana, sistemas constructivos, tecnología, etc).</li> <li>• Metodologías de la Innovación / Postura Crítica.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• "Lean Startup".</li> <li>• Dinámicas de Emprendimiento.</li> <li>• Verificación y Estrategias de Validación.</li> <li>• Éxito y Fracaso.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Seminario de Innovación y Emprendimiento.</li> <li>• Estrategias de Aplicación e Implementación de modelos innovadores para el proyecto de título.</li> </ul> |
| PERFIL<br>DOCENTE                     | Docente área Innovación y Otras Disciplinas + Invitados.   | Docente Arquitecto área Innovación y Otras Disciplinas + Invitados.  | Docente Arquitecto área Innovación y otras disciplinas + Invitados.  |
| METODOLOGÍA                           | TEÓRICO<br>Clases lectivas tipo seminario.   | TEÓRICO - PRÁCTICO<br>Clases lectivas, Sesiones tipo laboratorio.  | PRÁCTICO<br>Sesiones tipo laboratorio.   |
| HORAS/<br>CRÉDITOS                    | 68 hrs. / 8 Créditos   | 68 hrs. / 8 Créditos   | 68 hrs. / 8 Créditos   |