

LÍNEA 5
PROFUNDIZACIÓN DISCIPLINAR

MENCIÓN

4

INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO

DEFINICIÓN

A través de la mención Innovación y Emprendimiento, el alumno deberá ser capaz de proponer nuevos escenarios de desarrollo en el ejercicio de la disciplina; generando sus propias oportunidades de trabajo, a través de la transformación de ideas innovadoras en proyectos aplicados.

El alumno de arquitectura UDD con mención en Innovación y emprendimiento profundizará en las competencias específicas de exploración, capacidad analítica, materialización y comunicación proyectual.

OBJETIVOS

- Re - pensar su proyección profesional desde la innovación.
- Generar sus propias oportunidades de trabajo y transformar sus ideas en proyectos concretos.
- Detectar necesidades emergentes de nuestra sociedad para formular respuestas que contribuyan a su desarrollo.
- Desarrollar proyectos de título basados en propuestas de innovación.
- Desarrollar en el alumno la capacidad de trabajo en un ámbito interdisciplinario para la resolución de las problemáticas que inciden en la innovación y emprendimiento.

	8º SEMESTRE INTRODUCCIÓN A LA PROFUNDIZACIÓN DISCIPLINAR	9º SEMESTRE PROFUNDIZACIÓN DISCIPLINAR I	10º SEMESTRE PROFUNDIZACIÓN DISCIPLINAR 2
NOMBRE	PROCESO DE INNOVACIÓN	LABORATORIO DE IDEAS	SEMINARIO DE TÍTULO INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO
OBJETIVOS	Revisar los conceptos que definen la creación de valor en el proceso de innovación.	Enfrentar la dinámica del emprendimiento a través de un proceso iterativo de validación.	Explorar modelos de innovación y herramientas de emprendimiento que potencien la propuesta de título.
VINCULACIÓN AL PLAN DE ESTUDIOS	INVESTIGACIÓN APLICADA	ESTRATEGIA DE TITULACIÓN	ANTEPROYECTO DE TÍTULO
CONTENIDOS	<ul style="list-style-type: none"> • Conceptos Básicos de la Innovación en Arquitectura. • Oportunidades de Innovación (gestión proyectos públicos, sociales, innovación urbana, sistemas constructivos, tecnología, etc). • Metodologías de la Innovación / Postura Crítica. 	<ul style="list-style-type: none"> • “Lean Startup”. • Dinámicas de Emprendimiento. • Verificación y Estrategias de Validación. • Éxito y Fracaso. 	<ul style="list-style-type: none"> • Seminario de Innovación y Emprendimiento. • Estrategias de Aplicación e Implementación de modelos innovadores para el proyecto de título.
PERFIL DOCENTE	Docente área Innovación y Otras Disciplinas + Invitados.	Docente Arquitecto área Innovación y Otras Disciplinas + Invitados.	Docente Arquitecto área Innovación y otras disciplinas + Invitados.
METODOLOGÍA	TEÓRICO Clases lectivas tipo seminario.	TEÓRICO - PRÁCTICO Clases lectivas, Sesiones tipo laboratorio.	PRÁCTICO Sesiones tipo laboratorio.
HORAS/CRÉDITOS	68 hrs. / 8 Créditos	68 hrs. / 8 Créditos	68 hrs. / 8 Créditos